

82.3(4)
К85



ОЛЬГА КРЮЧКОВА



Скандинавская мифология

МИРЫ, БОГИ, ВЕЛИКАНЫ
И ГЕРОИ



ИЛЛЮСТРИРОВАННЫЙ ПУТЕВОДИТЕЛЬ
ПО ЛЕГЕНДАМ И ПРЕДАНИЯМ НАСЛЕДНИКОВ ОДИНА

БА-389576

❁ ОЛЬГА КРЮЧКОВА ❁

кандинавская
МИФОЛОГИЯ

МИРЫ, БОГИ, ВЕЛИКАНЫ
И ГЕРОИ

ИЛЛЮСТРИРОВАННЫЙ ПУТЕВОДИТЕЛЬ



Москва

Государственное бюджетное
учреждение культуры
«Оренбургская областная универсальная
научная библиотека им. Н.К. Крупской»

БА - 389546

СОДЕРЖАНИЕ

Древние германцы и скандинавы	6
--	---

Мировое древо. Обитель асов 14

Деять миров Иггдрасиля	14
Город верховных богов	15
Чертоги Асгарда	16
Химинбьёрг	16
Вальхалла	17
Гладсхейм и Валаскьяльв	17
Фенсалир	18
Вингольф	19
Бильскирнир	19
Фолькванг	19
Ноатун	20
Сёкквабек	20
Трюмхейм	21
Идалир	21
Брейдаблик	22
Ландвиди	22
Глитнир	22
Радсейярсунд	22
Чертог судьбы	22

Боги и другие персонажи скандинавской мифологии..... 23

Альвар	23
Альвис	23
Альвы (эльфы)	24
Ангрбода	24
Андвари	24
Аск и Эмбла	24
Асы	25
Аудумла	25
Бальдр	25
Бельторн	27
Берсерки	27
Бергельмир	27
Биль (Билль)	27
Бор	27



Браги	27
Брюнхильд (Брунгильда)	28
Бури	28
Вали	28
Валькирии	29
Ваны	29
Варги	29
Вафтруднир	29
Велунд (Вёлунд)	29
Вельва (Вёльва)	29
Вер (Вар)	29
Видар	30
Гарм	30
Гевьон	30

Гейррёд (Гейрод).....	31
Гери и Фреки.....	31
Гудрун (Кримхильда).....	31
Гуллинбурсти.....	31
Гульвейг.....	31
Иггдрасиль.....	32
Имир.....	33
Инеистые великаны (гримтурсены).....	33
Йорд.....	33
Йормунганд.....	33
Квасир.....	33
Кракен.....	34
Локи.....	34
Мимир.....	35
Нидхёгг.....	36
Никсы.....	36
Ниссе.....	36
Норны.....	36
Ньёрд.....	37
Один.....	37
Ран.....	38
Сага.....	38
Сив (Сиф).....	38



Сигурд (Зигфрид).....	39
Сигюн.....	40
Скоге.....	40
Слейпнир.....	41
Суль и Мани.....	41
Стромкарлы.....	42
Тор.....	42
Тюр (Тир, Тиу, Тиваз).....	43
Ульдра.....	43
Фафнир.....	43
Фенрир.....	44
Фильги.....	44
Форсети.....	44
Фрейр (Фрей).....	45
Фрейя (Ванадис, Гефна, Хёрн, Мардёлл, Сюр, Вальфрейя).....	45
Фригг.....	46
Фроди.....	46
Фулла.....	47
Хёд (Хед).....	47
Хейдрун.....	47
Хеймдалль.....	48
Хель.....	48
Хутин и Мунин.....	48
Цверги (гномы).....	49
Эгир и Ран.....	49
Эйр.....	49

Северные сказания и легенды 50

Сага об Инглингах. Сказание о первых правителях Швеции и Норвегии «Младшая Эдда». Обман Гильфа.	50
Приключения Тора	62
Прядь первая. Пролог	62
Прядь вторая. О сотворении мира	64
Прядь третья. О пылающем мире и Сурте	65
Прядь четвертая. О корове Аудумле	66
Прядь пятая. Как дети Бора устроили небо, землю и рай	67
Прядь шестая. О сотворении мужа и жены	68
Прядь седьмая. О Торе, сыне Одина	68
Прядь восьмая. Подвиги Тора и его борьба с великанами	69

Прядь девятая. Тор в Утгарде	71
Прядь десятая. Испытание бога Тора	73
Прядь одиннадцатая. Обман короля	74
Сказание о мече Тюрфинге	75
Сага об Асмунде и Эгиле Одноруком	87
Сказания о Беовульфе	94
Беовульф и Грендель	94
Беовульф и дракон	102
Сага о нибелунгах. Золото дракона	
Фафнира	110
Сказание о Рагнаре Лодброке и его сыновьях	123
Сага о Гриме Мохнатые Щёки	138
Сага об Одде-Стреле	143

Библиография..... 159





ДРЕВНИЕ ГЕРМАНЦЫ И СКАНДИНАВЫ

Около 600 года до н. э. в Европе появились германские племена, которые пришли с юго-востока. Как и другие индоарийцы, германцы сохранили память о прародине за полярным кругом, откуда они спустились вдоль Уральских гор на юг и расселились на большой территории — от современной Туркмении до нынешней Турции.

Греческий историк Геродот, живший в V веке до н. э., во времена переселения народов, называл германцев персами. В своей «Истории» он писал: «Другие персидские племена — это панфиалеи, дерусиен, германии. Все упомянутые племена занимаются земледелием, прочие же — даи, марды, дропики — кочевники».

Современный исследователь Владимир Щербаков приводит множество доказательств в пользу того, что предками германцев и скандинавов были асы, которые жили бок о бок с родственными им ванами — предками русов. По одной из версий, в Старой Ниссе (Туркмения) находилась столица асов — Астард.

Верования древних германцев и скандинавов хранят память о северной прародине

Фигурка Одина на кожаном шнурке



Исландский хронист XIII века Снорри Стурлусон в «Круге земном» писал: «К северу от Чёрного моря расположена Великая, или Холодная, Швеция (иначе Скифия. — *Здесь и далее прим. авт.*)... С севера, с гор за пределами заселенных мест, течет по Швеции река, правильное название которой Танаис. Она называлась раньше Танаквисль, или Ванаквисль (река Дон). Впадает в Чёрное море. Местность у ее устья называлась тогда Страной Ванов, или Жилищем Ванов. Эта река разделяет трети света (континенты). Та, что к востоку, называется Азией, а та, что к западу, — Европой. Страна в Азии к востоку от Танаквисля называется Страной Асов (отсюда и название части света — Азия),

а столица страны называлась Асгард. Правителем там был тот, кто звался Одином».

И далее о владениях индоевропейцев в Малой Азии: «Большой горный хребет тянется с северо-востока на юго-запад (Уральские горы, которые ныне считаются границей Европы и Азии. На Урале обнаружен священный город ариев Аркаим). Он отделяет Великую Швецию (Скифию) от других стран. Недалеко к югу от него расположена Страна Турок (полуостров Малая Азия). Там были у Одина большие владения».

В «Круге земном» читаем, что однажды Один в вешнем сне увидел себя правителем далекой северной страны и двинулся к месту своего предназначения. Но пошел он не из Малой Азии, а из своей столицы — Асгарда. Путь его лежал на запад через Гардарики (Русь). Туда, однако, непрощенных гостей не пустили, и воинству асов пришлось сделать приличный крюк, опустившись до Северного Причерноморья (Страны Саксов, как ее называет Стурлусон). А уже оттуда можно было с боями пробиваться через Центральную Европу к Швезви́гским болотам у Ютландии (Дания). Затем — к Оденсу (в переводе означает «Святилище Одина») у берегов острова Фюн (Дания). После этого Один оказался на острове Зеландия, а переправившись с него через узкий Зундский пролив, попал в Швецию и обосновался в Старых Сигтунах.

Здесь Один прожил последние годы, заболел и умер. Согласно традиции, жрецы асов сожгли тело вождя на костре. Огонь, взревев, устремился вверх, а поднявшийся к самым небесам столб дыма очертаниями напоминал священный ясьень Иггдрасиль. Зрелище произвело столь сильное впечатление на людей, что они провозгласили Одина богом. В «Саге об Инглингах» Стурлусон — исландец и христианин — не без иронии по этому поводу замечает: «Шведы решили, что он вернулся в древний Асгард и будет там жить вечно. В Одина снова стали верить и к нему обращаться. Часто он являлся шведам перед большими битвами. Некоторым он даровал победу, а иных забирал с собой. И то, и другое считалось благом».

**Один увидел свое
предназначение в вешнем сне**

Скульптура Одина. Т. Ульрих.
Государственный музей
Нижней Саксонии в Ганновере,
Германия





МИРОВОЕ ДРЕВО. ОБИТЕЛЬ АСОВ

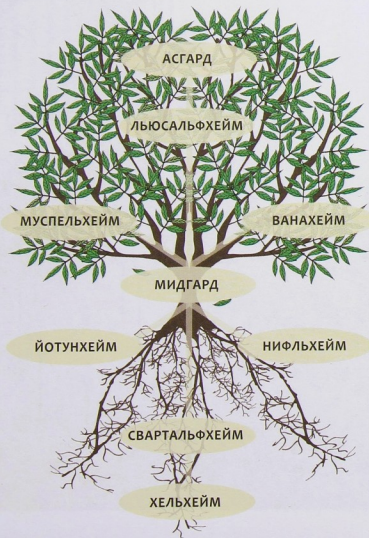
Девять миров Иггдрасиля

Мировое древо проходит
через все девять миров

Девять миров мирового древа Иггдрасиль (см. еще на с. 32) являются обиталищем богов и мистических существ, а также позволяют постичь аспекты бытия и человеческого сознания.

Германо-скандинавская космогония рисует циклопический процесс создания космоса из простирающейся посреди Вселенной мировой бездны **Гинунгагап** — источника первичного хаоса, из которого рождается всё. Из смешения искр огня царства Муспельхейм и льда царства Нифльхейм образовалось первое в мире живое существо — великан Имир. Появившиеся много позже братья-боги Один, Вили и Ве убили Имира и из его тела сотворили плоскую землю, небо и Йотунхейм (отведенная асами вдоль Мирового океана полоса земли для проживания великанов-йотунов). Создав людей, боги поселили их в Срединной земле. Мир людей был назван Мидгардом и огорожен от Йотунхейма стеной, изготовленной из века умерщвленного Имира.

Асгард — небесный город, мир верховных богов-асов, простирающийся к востоку от Ванахейма (обитель ванов — богов любви, плодородия и сексуальной магии). Кроме асов, в Асгарде живут валькирии — девы-воительницы.



Льюсальфхейм (Альвхейм) — мир светлых альвов, находящийся между средним Мидгардом и небесным Асгардом.

Муспельхейм — мир огня и энергии, простирающийся к югу от мировой бездны и населенный огненными великанами.

Ванахейм — обитель ванов. Согласно «Саге об Инглингах» (XIII век), Ванахейм располагался на берегах Чёрного моря в Сарматии в районе устья Танаиса, который также именовался Ванаквислем. Географически Ванахейм совпадает с описаниями Сарматии (согласно «Географии» Птолемея, II век), однако характеризует более позднее время, когда на смену сарматам пришли славяне-венеды.

Мидгард — мир людей, расположенный в середине Вселенной. На него в той или иной степени влияют все миры. Мидгарду боги благоволили и соединили его с небом Радужным мостом — Биврёстом.

Йотунхейм — мир инеистых великанов-йотунов, созданий хаоса, существовавших еще до сотворения мира. Они живут по своим особым законам. Более того, поскольку йотуны являются хранителями древней мудрости, к ним постоянно навещаются асы. Именно здесь находится колодец великана Мимира, за право выпить из которого Один отдал глаз. В Йотунхейме располагается поселение Утгард — мир демонической магии, неподвластный законам асов, который иногда ассоциируется с самим Йотунхеймом, а также Каменные горы и Железные лес с интересными и опасными обитателями.

Свартальфхейм — мир темных альвов, или гномов. Он находится прямо под миром людей. Потому говорят, что гномы живут под горой или под землей.

Нифльхейм — холодный и мрачный ледяной мир, где живут ледяные великаны. Между ним и Муспельхеймом проходит ось миров, которая за свою форму была названа мировым деревом Иггдрасиль.

Хельхейм — нижний мир мертвых и обитель богини Хель. Это место покоя, завершения и познания глубочайших тайн.

Город верховных богов

В скандинавской мифологии обителью верховных богов-асов является Асгард. Это один из трех космогонических миров германо-скандинавской мифологии, сотворенный триадой богов-демиургов — братьями Одином, Вили и Ве.

Асы, создания высшего порядка, построили свой укрепленный небесный город, ведя войну с ванами, существами природы. Позже



Льюсальфхейм населяют бессмертные альвы

Свартальфхейм находится прямо под миром людей, поэтому говорят, что гномы живут под землей



БОГИ И ДРУГИЕ ПЕРСОНАЖИ СКАНДИНАВСКОЙ МИФОЛОГИИ

Альвар

Сверхъестественное существо, по происхождению наполовину бог, наполовину карлик.

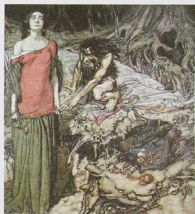
Со временем альварами стали именовать демонов, наводящих ночные кошмары.

Альвис

Самый мудрый из цвергов (гномов).

Альвис считал, что после смерти Квасира (см. с. 33) он может тягаться по мудрости даже с самим Одином.

О сватовстве Альвиса к дочери Тора существует легенда.



**Альвис решил жениться
на одной из асинь**

Иллюстрация к операм Р. Вагнера
«Зигфрид» и «Гибель богов».
А. Рэкем. 1911

Возгордившись, Альвис захотел породниться с высшими богами — асами — и поселиться в Асгарде. Цверг решил посвататься к дочери Тора Труд. Когда он явился, самого бога грома не было дома, и Альвис поговорил с Сив, супругой Тора. Он убедил богиню в пользу такого союза, и та дала согласие на брак.

На следующий день Тор, вернувшись домой и узнав,

что его дочь стала невестой цверга, очень рассердился, но нарушить слово, данное супругой, не мог. Тогда Тор пошел на хитрость. Когда Альвис вновь прибыл в Асгард и на сей раз уже встретился с отцом невесты, громовец пожелал проверить мудрость жениха.

Тор задал Альвису первый вопрос — об устройстве мира, на который цверг от-

вечал более двух часов. По существу второго вопроса — о всех существах — Альвис разглагольствовал ещё дольше. Когда же он закончил, небо посветлело. Тогда Тор попросил непрошеного гостя назвать все звезды. Альвис увлекся перечислением звезд на небе и не заметил, как наступил рассвет. С первыми лучами солнца цверг обратился в камень.

Альвы (эльфы)

Низшие природные духи. Нестареющие прекрасные существа, обладающие магией.

Изначально альвы олицетворяли души умерших, но постепенно их роль в иерархии божественных существ претерпела изменения. В ранней скандинаво-германской мифологии это нестареющая, обладающая магией прекрасная раса, живущая, как и люди, либо на земле, либо в своем мире под названием Льюсальфхейм, описываемом как реальное существующий.

Такое представление об альвах, частично сохранившись, дошло до времен Средневековья и осталось навсегда в языках, именах, культуре и генеалогии европейских стран.

В более поздних мифах альвы представлены в качестве духов земли и плодородия. Существовал особый ритуал их почитания. Слово «альв» (эльф) в этот период стало обобщать, по сути, совсем разных существ — собственно альвов и дварфов (темных альвов).

Ангрбода

Великанша, одна из жен бога Локи. Вместе они породили таких чудовищ, как волка Фенрира, мирового змея Йормунганда и девушку Хель, ставшую хозяйкой преисподней. В переводе имя Ангрбода означает «судящая горе».

Ангрбода дала жизнь ужасным созданиям, которых звали Хель, Фенрир и Йормунганд

Дети Локи. Иллюстрация к книге М. Ольденбурга «Вальхалла, мир германских богов». Э. Дёплер, 1905



Андвари

Карлик, обладатель проклятого золота. Его имя означает «осторожность». Один из героев саги о Нифлунгах (скандинавских Нибелунгах).

Аск и Эмбла

Первые люди, сотворенные богами-асами.

Один, Вили и Ве создали мир, однако он был пуст. Тогда братья-асы решили заселить его людьми. Они нашли на берегу моря два дерева — ясеня

и иву — и вырезали из них мужчину и женщину. Затем Один оживил их и дал им дыхание, Вили наделил разумом и возможностью мыслить и двигаться, а Ве вложил в них чувства и научил говорить. Первых мужчину и женщину нарекли по названиям деревьев, из которых их сотворили, — Аск («ясень») и Эмбла («ива»).

Существует еще одна версия, которую ученые считают более верной. Согласно ей, два дерева, из которых были созданы первые мужчина и женщина, нашли Один, Локи и Хёнир. Один дал людям душу, Локи — чувства, Хёнир — разум.

Асы

Основная группа богов в германо-скандинавской мифологии, живущих в небесной стране Асгард, предводителем которых является Один.

Аудумла

Легендарная корова, которая появилась из таявшего снега одновременно с великаном Имиром (первое живое существо, инеистый великан, из которого впоследствии был создан мир).

Согласно преданиям, Аудумла вскормила своим молоком Имира и его потомков. Сама же корова лизала соленые глыбы льдов на границе с Нифльхеймом (один из девяти миров, мир льда и тумана, где, согласно некоторым источникам, обитали ледяные великаны).

От тепла языка Аудумлы из глыбы льда родился первочеловек Бури, ставший впоследствии дедом бога Одина и прародителем асов.

По ряду источников, Аудумла погибла, когда кровь Имира затопила мир.

Бальдр

Бог весны и света из асов, покровитель земледелия и растительности. Бальдр символизирует умирающую и возрождающуюся природу.

Сын Одина и его супруги Фригт, супруг богини Нанны, отец бога правосудия и справедливости Форсети, Бальдр был самым светлым из асов. С его приходом на земле пробуждалась жизнь и всё становилось краше.

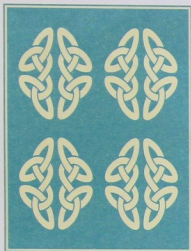
В древние времена считалось, что Бальдр возродится после Рагнарёка (гибели богов и всего мира в результате великой битвы с чудовищами).

О смерти Бальдра повествует легенда.



Бальдр был покорен красотой и невинностью Нанны

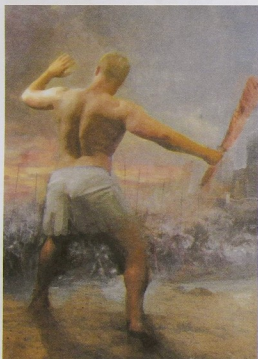
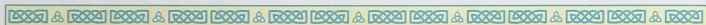
Иллюстрация к книге Саксона Грамматика «Деяния данов». Л. Мо. 1898



СЕВЕРНЫЕ СКАЗАНИЯ И ЛЕГЕНДЫ

Сага об Инглингах¹.

Сказание о первых правителях Швеции и Норвегии



По преданиям, Швеция была
населена великанами

Круг Земной, где живут люди, изрезан заливами и морями. Море Понт Аксинский (Чёрное море) разделяет сушу на Европу и Азию.

К северу от Понта расположена Холодная Швеция. Северная ее часть пустынна из-за мороза и холода. Швеция населена множеством народов, разговаривающих на разных языках. Это великаны, карлики и другие удивительные жители. Земли богаты огромным количеством дичи. В горах водятся драконы.

Река Танаис (Танаквисль) впадает в Меотийское озеро². Местность у ее устья называлась Страной ванов (Ванахейм)³, или Жилищем ванов.

Страна в Азии, простирающаяся к востоку от Танаквисля, именовалась Страной асов, или Жилищем асов, ее столица — Асгард. Правителем там был тот, кто звался Одином. В центре Асгарда располагалось большое капище. По древнему обычаю в нем прислуживало двенадцать верховных жрецов. Они совершали жертвоприношения и справедливый суд и назывались диями, или владыками. Жители Асгарда почитали их.

Один — великий удачливый воин — много странствовал и завладел многочисленными державами. Из-за своей страсти к путешествиям и завоеваниям он часто покидал Асгард.

¹Инглинги — династия скандинавских конунгов, к которой принадлежали первые исторические правители Швеции и Норвегии. Ведут свое происхождение от богов — Одина и его окружения. Автор оригинальной саги — исландский скальд Снорри Стурлусон. Предположительно, сага была написана в начале XIII века.

²Азовское море.

³Совпадает с описанием Сарматии в то время, когда ее уже населяли славяне-венеды.

У Одина было два брата. Одного звали Ве, а другого Вили. Они правили державой, когда Один отлучался. Однажды, когда Один отправился в дальний поход, асы потеряли надежду, что он вернется. Тогда братья стали делить его наследство и оба захотели жениться на жене Одина Фригт. Однако этому не суждено было случиться: после длительного похода старший брат возвратился в Асгард.

Один пошел войной против племени ванов, но они не были застигнуты врасплох и доблестно защищали свою страну. Победа переходила то к асам, то к ванам. Противники разоряли и опустошали страны друг друга. Когда и тем, и другим надоела бессмысленная борьба, они назначили встречу для переговоров, заключили мир и обменялись заложниками.

Ваны отправили своих лучших представителей: мудреца Квасира, Ньёрда Богатого, его сына Фрейра и жену Фрейю. Асы обменяли их на воина Хёнира и мудреца Мимира, причем схитрили, выдав простого воина за своего вождя. Однако вскоре ваны поняли лукавство асов и казнили Мимира за то, что он постоянно подсказывал Хёниру, как себя вести.

Отрубленную голову Мимира ваны отправили в Асгард Одину. Это его печалило. Однако Один взял магические травы, натер ими голову мудреца и произнес заклинание. Голова ожила и стала общаться с Одином. Так Мимир после своей смерти поведал многие тайны Одину.

Один поступил иначе, чем ваны. Он сделал Ньёрда¹ и Фрейра диями (вождями), Фрейя стала искусной жрицей, а Квасир — почитаемым в Асгарде мудрецом.

Решил Один отправиться в дальний путь, чтобы обрести новую родину в Северных землях. Он оставил Асгард на попечение своих братьев Ве и Вили, а сам с огромным отрядом покинул родную землю.



Из-за своей страсти к путешествиям Один часто в виде странника покидал Асгард

Один отправился в Северные земли, оставив Асгард братьям



¹По некоторым источникам, Один усыновил Ньёрда.



**Обратив своих сыновей
в быков, Гевьон смогла
вспахать огромный кусок
земли**

Иллюстрация к книге В. Вагнера
«Скандинавско-германские боги
и герои». К. Эренберг. 1882

Сначала он отправился в земли Гардарики — там остались править его отпрыски. Затем путь его лежал в Страну саксов, которую Один и его люди захватили. После этого Один достиг холодного моря и поселился на острове.

Один отправил Гевьон из рода асов, чтобы она переправилась через пролив и нашла большую землю. Девушка так и сделала: переправившись через пролив, она встретила великана и стала его женой. Со временем асинья родила ему четырех сыновей.

Потом Гевьон отправилась к местному правителю Гюльви. Женщина поразила его своей красотой и умом, и правитель решил предоставить ей столько земли, сколько она сможет вспахать за день при помощи быков. Тогда Гевьон, прибегнув к магии, превратила своих сыновей-полувеликанов в быков и отрезала от владений Гюльви огромный кусок земли (который стал называться впоследствии островом Зеландия). После Гевьон вышла замуж за Скъёльда, одного из сыновей Одина.

Один переправился через пролив и поселился у озера Лег (там, где теперь Старые Сигтуны), построил там большое капище, где совершал жертвоприношения по обычаю асов. Все земли, которыми Один там владел, он назвал Сигтунами. Он поселил там и жрецов, дав всем хорошие жилища. Ньёрд жил в Ноатуне, Фрейр — в Упсале, Хеймдалль — в Химинбьёрге, Тор — в Трудванге, а Бальдр — в Брейдаблике.

Рассказывают, что когда Один и его подданные пришли в северные страны, то они стали обучать людей разным искусствам.

Когда Один сидел в кругу своих друзей, он был прекрасен, весел и добр. Но в бою становился неистовым, и все потому, что владел искусством менять свое обличье, как хотел. Помимо этого, Один владел искусством говорить так красиво и гладко, что всем, кто слушал, его слова казались правдой. Речи его звучали стройно и складно, как поэтические. Он и его жрецы зовутся мастерами песни, потому что от них пошло искусство поэзии в северных странах. Один мог сделать так, что в бою его недруги становились слепыми, глухими и впадали в ужас, а оружие их теряло свою силу.

Воины Одина бросались в бой без кольчуги, ярились, как бешеные собаки или волки, кусали свои щиты и были сильными, как медведи или быки. Такие воины назывались берсерками.

Один мог менять свое обличье. Его тело пребывало в состоянии покоя, как во время сна или при смерти, а сам он в это время становился птицей или зверем, рыбой или змеей и в одно мгновение переносился в далекие страны по своим делам или по делам других людей. Он мог также словом потушить огонь, или успокоить бушующее море, или повернуть ветер в любую сторону.

Один владел кораблем (он назывался Скидбладнир), на котором переплывал через большие моря и который, как платок, сворачивал и прятал в карман. Один брал с собой голову Мимира, чтобы она рассказывала ему вести из других миров. Бога сопровождали два ворона: они преодолевали огромные расстояния, а потом оповещали хозяина обо всем, что видели и слышали. Вот поче-

Сопровождали Одина верные волки и вороны

Один. И. Тарнагурская



**Аск и Эмбла стали
прародителями человеческого
рода**

Аск и Эмбла. Скульптура
С. Бломберга в Сёльвесборге,
Швеция

Прядь шестая. О сотворении мужа и жены

— Много же ими сделано, — сказал Ганглер. — Если дети Бора устроили порядок в мире, то откуда происходят люди, живущие теперь на земле?

Гар ответил:

— Раз гуляли сыновья Бора по морскому берегу и нашли два полена, взяли их в руки и создали из них людей: Аска (мужчину) и Эмблу (женщину). Я, Гар, дал им душу и жизнь, Яфигар — ум, движение и разум, а Треди — слух, зрение, язык, одежду, ловкость и имя. От них-то и произошел весь род человеческий, которому указано было жить в Срединном Саду.

— Там, — продолжил Гар, — находится место Гильдскальф, откуда Один со своего трона обзревает весь мир, наблюдая за деяниями людей. Жена Одина — Фригг. От этой пары произошло все племя, которое мы называем асами. Вот почему Одина нужно считать праотцом: от него произошли и боги, и люди. Но не только: первоначально Эрда (то есть земля) была его дочерью и женой. От нее Один имел перворожденного сына Тора. Этому богу сопутствуют сила и мощь, и потому ему суждено господствовать и торжествовать над всеми.

Прядь седьмая. О Торе, сыне Одина

На вопросы Ганглера о других божествах Гар отвечал ему:

— Между всеми асами знатнейший, могущественнейший и сильнейший — Тор. Его еще зовут Ас-Тор. Государство Тора — Трут-Вангур (Трудванг), а замок Бильстормер (Бильскирнир) — величайшее здание, какое существует на свете, в нем 450 залов. У Тора есть два козла — Тангниостур и Тангериснир, которых он запрягает в колесницу и мчит на ней в страну гигантов со скоростью ветра. Вот почему его еще называют Ока-Тор («быстрый»).

Кроме того, он владеет тремя важными сокровищами. Первое — молот Миолнер (Мьёлльнир). Он режет воздух, страшен в битве против врагов. Второе — пояс, называемый Мейгингиорднор. Когда Тор надевает пояс, его сила удваивается. Третье, самое драгоценное — железная перчатка, без которой он не может обойтись, когда берет в руки Миолнер.



Прядь восьмая. Подвиги Тора и его борьба с великанами

Однажды Тор отправился странствовать по свету вместе с Локи¹ и запряг двух козлов в колесницу. Они прибыли в хижину одного селянина и расположились там.

В тот же вечер Тор убил своих козлов, снял с них шкуру, а мясо сварил в горшке. Затем он сел есть и пригласил к столу отца семейства, жену и детей. Сына звали Тиальфом, а дочь Рауской.

Разложив шкуры козлов у огня, Тор сказал хозяину и его семейству, чтобы каждый складывал кости целыми на кожу. Локи из вредности разрубил ножом одну кость. Тор, поужинав и проведя в хижине ночь, пробудился рано утром, до восхода солнца, оделся.

Взяв в руки Миолнер, он высоко приподнял его над жертвенными животными, и оба козла ожили. Но один захромал на заднюю ногу.

Когда Тор заметил это, тотчас же сказал:

— Кто-то неосторожно обошелся с ногой козла.

Действительно, одна нога оказалась переломленной.

— Вероятно, это был хозяин или его домочадцы, — как бы невзначай заметил коварный Локи, ведь он всегда завидовал тому, с какой быстротой перемещается колесница Тора.

Перепугавшись хозяин, его охватил ужас, когда он увидел, что Тор в гневе. Тор схватил свой молот и сжал обеими руками так, что побелели пальцы. Хозяин без чувств повалился на землю, вся его семья со слезами стала просить о милости и клятвенно обещала за это преступление отдать Тору все свое имущество и пойти к нему в услужение. Видя такое раскаяние, Тор успокоился и взял с собой детей хозяина, чтобы они выказывали ему повиновение и сопровождали его всюду, куда бы он ни пошел.

Оставив козлов в доме хозяина, Тор отправился снова в путь. Переплыв через глубокое море, он достиг вместе с Локи, Тиальфом и Рауской материка. Продвинувшись вперед, они очутились в ужасной и громадной пустыне, по которой шли целый день до самого вечера.

Тиальф, самый быстрый, нес мешок Тора с припасами — в те времена было трудно достать пищу во время



В колесницу Тора впряжены два козла

Иллюстрация к книге Ф. Амерлан «Боги и герои древних тевтонов». И. Гертц. 1890



Локи очень коварен и хитер, своими шутками он доставляет асам много неприятностей

Локи. Исландский манускрипт. XVIII век

¹Локи — сын йотуна (великана, потомка Имира), упоминается в качестве бога хитрости и обмана. Асы разрешили ему жить с ними в Асгарде за его необыкновенный ум и хитрость.

Конец ознакомительного фрагмента

Уважаемый читатель!

Размещение полного текста данного
произведения невозможно в связи с ограничениями
по IV части ГР РФ.

Эту книгу вы можете почитать в Оренбургской
областной универсальной научной библиотеке
им. Н. К. Крупской по адресу: г. Оренбург,
ул. Советская, 20; тел. для справок: (3532) 32-32-49